



Serpents et échelles

En attendant le dîner, chaque enfant a son petit jeu de « serpents et échelles » imprimé devant lui. Les plus jeunes peuvent simplement manipuler des figurines qu'ils font monter et/ou glisser sur la feuille de jeu. Les plus grands peuvent jouer seuls ou en équipe à l'aide d'un dé.

Matériel

- le jeu « serpents et échelles » imprimé (et plastifié si désiré)
- des pions de jeu (ou une petite figurine)
- un dé par enfant et un verre pour brasser le dé (si désiré)

DOMAINES DE DÉVELOPPEMENT TRAVAILLÉS



COGNITIF ★

Comprendre les règles du jeu (les échelles servent à monter, les serpents servent à descendre et le dé sert à avancer du nombre de cases obtenu) et compter les points sur le dé pour y associer le chiffre; avancer son pion dans le bon sens et lire les chiffres qui sont sur la planche de jeu.



LANGAGIER

Nommer le chiffre obtenu et exprimer ses actions (« Je vais avancer le pion de trois cases. » ou « Je vais descendre en glissant sur le serpent. »).



PHYSIQUE ET MOTEUR

Manipuler le pion et faire le mouvement de monter dans l'échelle ou de descendre en glissant sur le serpent (motricité fine et précision).



AFFECTIF ET SOCIAL

Développer sa confiance, apprendre à jouer seul et/ou avec d'autres, attendre son tour, respecter les règles du jeu, apprendre à gagner et à perdre de manière pacifique et à réguler ses émotions.



NIVEAU DÉBUTANT

Faire bouger son pion ou sa figurine sur le jeu, monter les échelles et descendre en glissant sur les serpents.

Tourner le dé pour le plaisir et faire semblant de jouer.

Reconnaître certains chiffres sur le dé (par exemple, le chiffre 1).

NIVEAU AVANCÉ

Jouer seul avec un ou deux pions et faire avancer les pions du nombre de cases sur le dé.

Jouer avec un ami en respectant les règles : chacun son tour et avancer du bon nombre de cases.

Quand l'enfant est devenu « un pro » : inverser la fonction des serpents et des échelles; l'échelle sert à descendre et le serpent sert à monter.

On peut aussi jouer avec deux dés et additionner le résultat pour avancer du nombre de cases correspondant à la somme obtenue.

Jouer simplement à compter de 1 à 20 en pointant les chiffres et à reconnaître des chiffres en les pointant.

